

SERVERREGELN DAYZ SERVER USERPLACE

Bitte unbedingt befolgen. Nichteinhaltung wird mit einer Verwarnung oder einem BAN bestraft. (Oder in bestimmten Fällen durch Eingreifen der Admins...)

§1: Allgemeines

1.1 Jeder Spieler hat sich anderen Personen gegenüber jederzeit ordnungsgemäß zu verhalten und auszudrücken. Beleidigungen werden nicht geduldet.

1.2 Bei unserem Server handelt es sich um einen PvE und PvP Server. Das Töten anderer Spieler ist nur in PvP Zonen erlaubt, es sei denn, eine andere Regel erlaubt dies (AirDrop & HeliCrash).

- Bei Tod durch einen anderen Spieler in den PvP Zonen werden keine Fahrzeuge oder Inventarinhalte von uns erstattet.
- Das Töten von Spielern aus einer PvP Zone in eine PvE Zone ist verboten. Es müssen sich beide Spieler in der PvP Zone befinden.
- Sollten sich 2 befreundete Spieler in einer PvE Zone bekämpfen, so wird dies toleriert, wenn kein dritter unbeteiligter zu Schaden kommt.

1.3 Bei einem unerwarteten Serverabsturz werden Fahrzeuge und Inventarinhalte nicht ersetzt.

1.4 Abschließbare Fahrzeuge, welche eine lange Zeitperiode nicht bewegt wurden und sich nicht in der Nähe einer Basis befinden, können entfernt und nicht erstattet werden. Sorgt also bitte dafür, dass eure privaten Fahrzeuge nicht sehr lange vereinsamt irgendwo auf der Map stehen.

1.7 Fahrzeugschlüssel werden bei Verlust nicht wiederhergestellt.

1.8 Bei Problemen ist entweder ein Admin auf dem Server anzusprechen, oder es sollte eine Mail an **admin@userplace.net** geschrieben werden. Über Discord ist auch eine Möglichkeit mit uns Kontakt aufzunehmen.

1.9 Die Sprache auf dem Server ist Deutsch. Englisch ist jedoch auch vollkommen in Ordnung. Andere Sprachen sind bitte nicht zu verwenden.

§2: Spielerbasen

2.1 Basen zu errichten ist auf dem Server erlaubt und erwünscht. Die Anzahl der Basen ist nicht begrenzt.

2.2 An & In sowie in der Nähe (~750 Meter) von folgenden Standorten ist das Bauen von

Basen strengstens untersagt: SafeZonen, Krankenhäusern, Feuerwachen, Supermärkten und Baustellen/Rohbauten.

2.3. Das Bebauen von sogenannten Scheunen / Schuppen ist gestattet.

2.4 Das Einbrechen (RAID) in die Basen anderer Spieler und der Diebstahl von Fahrzeugen und Gegenständen anderer ist nur dann erlaubt, wenn die Base offensteht, und oder ein Fahrzeug nicht abgeschlossen ist.

2.5. Das Ver- / Einbauen kompletter Städte ist strengstens verboten!

2.6 Basen, die gegen diese Regeln verstoßen, werden bei Entdeckung kommentarlos entfernt und nicht erstattet.

§3: Händler und Safezones

3.1 Sicherheitszonen (Safezone) sind Orte des Friedens! Das Stehlen aus Fahrzeugen und Rucksäcken ist strengstens verboten.

3.2 Ein Spieler, der mit einem Fahrzeug in eine Sicherheitszone kommt, ist bis zum Verlassen dieser Sicherheitszone der Eigentümer dieses Fahrzeuges. Das Entwenden eines fremden Fahrzeuges ist verboten.

3.3 Das langfristige Parken, Lagern und Abstellen von Fahrzeugen in der Sicherheitszone ist untersagt. Solche Fahrzeuge werden kommentarlos entfernt.

3.4 Versucht bitte Fahrzeuge während eures Aufenthalts in Sicherheitszonen, die Fahrzeuge so abzustellen, das andere noch vorbei kommen, und keine Türen / Trader blockiert werden. Dies sollte allen Spielern die Wege freihalten.

3.5 Waffen funktionieren nicht innerhalb der Sicherheitszone! Sollte diese Sicherheitseinrichtung nicht mehr funktionieren, ist das Verletzen oder Töten anderer Spieler innerhalb der Sicherheitszone ausnahmslos zu unterlassen.

3.6 Das Belagern von Sicherheitszonen ist verboten.

3.7 Allgemein gilt in Sicherheitszonen/Safezones: Es sind alle Handlungen zu unterlassen, die anderen Spielern schaden könnten. Nichteinhaltung dieser Regeln werden äußerst hart bestraft.

§4: Admins

4.1 Auch Admins haben Namen! Bitte nutzt diese Namen oder Kürzel, um einen Admin anzusprechen. Wir sind nicht eure Leibeigenen oder Sklaven. Behandelt uns bitte dementsprechend mit dem gebührenden Respekt und der allgemein geltenden Höflichkeit. Alle "Admin, mach mal"-Anschreiben werden ignoriert.

4.2 Wir behalten uns das Recht vor, das Regelwerk jederzeit zu verändern. Wir werden versuchen, euch über alle Änderungen zu informieren. Schaut jedoch trotzdem regelmäßig hier rein, ob sich etwas verändert hat.

4.3 Admins unterstehen nicht diesem Regelwerk. Auch wenn wir immer versuchen werden, die Regeln zu befolgen und regulär nichts unternehmen werden, was gegen dieses Regelwerk verstößt, kann es immer vorkommen, dass ein Admin eine Regel bricht. Sollte sich dadurch ein Nachteil für euch als Spieler ergeben, klärt das bitte mit diesem Admin ab.

4.4 Admins spielen mit. Wir spielen relativ normal mit. Das Töten von Admins, während sie normal spielen ist im PvP ebenso erlaubt. Jedoch unterliegen dann auch Admins voll und ganz diesen Regeln. Allerdings kann ein Admin nicht immer normal mitspielen, da wir noch viele andere Verpflichtungen auf dem Server haben. Es kann also durchaus vorkommen, dass ein Admin während eines Kampfes plötzlich in den Godmode (Unbesiegbarkeit) wechselt. In diesem Fall wird er jedoch auch sofort das Feuer einstellen.

4.5 Admins sorgen für die Einhaltung der Regeln. Wie eine Strafe ausfällt, unterliegt uns. Die Entscheidung ist dann zu akzeptieren. Solltet ihr ein Problem mit einer Entscheidung haben, wendet euch unter Einhaltung der Regeln 1.1, 1.8 und 4.1 an uns.

4.6 Über alles kann man reden. Manche Regelbrüche können im Einzelfall auch von uns toleriert werden. Wir versuchen immer, erst die Situation so gut es geht zu analysieren, bevor wir handeln. So kann es durchaus sein, dass man unter Umständen auch sein Fahrzeug und Inventar erstattet bekommt. Dennoch ist unsere Entscheidung dann zu akzeptieren. Dinge wie "Bei dem habt ihr doch auch...", "Wieso macht ihr das bei mir nicht..." sind gefälligst zu unterlassen. Wir bemühen uns, immer so fair wie möglich zu sein.